

Klasse	Richter	Teilnehmer	Hund	Alter	Start#

Artistische Note (max. 100 Punkte)	Technische Note (max. 100 Punkte)
<b>Teamwork (max. 25 Punkte)</b>	<b>Fluss (max. 25 Punkte)</b>
Ausstrahlung Mensch Ausstrahlung & Motivation Hunde Zusammenarbeit als Team	Konstanz Timing Übergänge

Dynamik (max. 25 Punkte)	Ausführung (max. 25 Punkte)
Tänzerischer Ausdruck Rhythmische Variation / Akzente / Tempo Musikalische Interpretation	Signalgebung Reaktion auf Signale Ausführung

Konzept (max. 25 Punkte)	Inhalt (max. 25 Punkte)
Musikwahl Idee Umsetzung	Elemente (Fußpositionen bei HTM) & Kombinationen Balance der Tricks & Bewegungen Variationen

Choreographie (max. 25 Punkte)	Schwierigkeitsgrad (max. 25 Punkte)
Aufbau & Struktur Ringnutzung / Balance Positionierung / Ausrichtung	Elemente Kombinationen Interaktion / Signalgebung

0–5 mangelhaft

6–10 ausbaufähig

11–15 gut

16–20 sehr gut

21–25 außergewöhnlich

Abzüge						
Lautäußerungen (max. 20 Punkte)	Tiergesundheit (max. 20 Punkte)	Kostüm / Requisite inkorr. verwendet (max. 20 Punkte)	Zeitüber-/ unterschreitung (pro sec 1 Punkt)	Fehlverhalten im Ring (max. 20 Punkte)	Aktives Berühren des Hundes (max. 20 Punkte)	HTM-Anteil*

Abbruch durch den Teilnehmer <input type="checkbox"/>				Disqualifikation <input type="checkbox"/> (siehe unten)		
Verlassen des Ringes	Verwenden von Trainingshilfen	Requisiten	Versäubern im Ring	Unfaire Behandlung des Hundes	Hilfe von außen	Aggressives Verhalten des Hundes